

FICHA ESTÁNDAR DE FAMILIA DEL CATÁLOGO DE BIENES, SERVICIOS Y OBRAS DEL MEF

FICHA ESTÁNDAR N° 48 FAMILIA 31750017 ROMPECABEZAS

**Dirigido a Gobierno Nacional, Gobierno Regional y
Gobierno Local**

**Elaborado por: Lic. Karim Liliana Lucano Lara de la Oficina de Planificación
Estratégica y Presupuesto del Ministerio de Educación**

**En coordinación con la Oficina General de Tecnologías de la Información del
Ministerio de Economía y Finanzas - Catalogación**

Lima, 2 de julio de 2015

FICHA ESTÁNDAR N° 48

CODIGO	31750017 – ROMPECABEZAS
TIPO	SUMINISTRO
GRUPO	31 Enseñanza: Rptos. Accesorios, Materiales Didácticos y Útiles
CLASE	75 Enseñanza: Materiales Didáctico y Útiles
FAMILIA	0017 – ROMPECABEZAS
TIPO DE UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD

I. ALCANCE:

La familia rompecabezas incluye a todos aquellos usados tanto para un fin educativo como recreativo, existe de diferente material, medida y cantidad de piezas. Excluye los pisos de espuma de eva o similares que tengan forma de rompecabezas, pero cuyo fin es proteger a la persona del piso en el que se encuentra, muy usados en centros de educación inicial.

II. DETALLE TÉCNICO:

Los rompecabezas se diferencian por su tamaño, tipo, tema, material con que están hechos y grados de dificultad de acuerdo con la cantidad y la forma de sus piezas. Pueden ir desde 2 piezas a 50 piezas. En niños de 3 años arma rompecabezas de 2 piezas a 20 piezas, de 4 años de 20 a 45 piezas y de 5 años hasta 50 piezas. Existen rompecabezas de mayor cantidad de piezas, más de 50 que es para uso recreativo, no se suelen usar para uso en aulas educativas ya que deben ser resueltas en horario de clase.

Está constituido por fracciones o partes que unidas correctamente forman un todo que puede ser un objeto o una escena. Comprende los dibujos de objetos familiares, animales o personas; que se desarmen con facilidad para volverlos a armar y que sirvan como medio de enseñanza.

En definitiva, es un entretenimiento que invita a armar una figura que se encuentra dividida en trozos. Lo que se debe hacer es tomar los trozos (cada uno contiene un fragmento de la figura) y disponerlos de la forma adecuada para que la figura quede armada (completa). Las piezas pueden ser de tamaño grande, pequeña y de cantidad diversa. El tamaño y cantidad de las piezas que el niño debe armar va a depender de la edad del niño. Así como hay rompecabezas de diferentes temas que comprende: animales, figuras geométricas, números, estaciones y otros. Ayudan a los niños a trabajar la motricidad fina de los dedos a través de la manipulación de las piezas, quienes desarrollan habilidades diferentes como:

-)] Habilidades cognitivas: Aumenta la conciencia espacial visual y desarrolla una comprensión más profunda de diversos temas.
-)] Resolución de problemas: Completar un rompecabezas, implica resolver problemas y habilidades de razonamiento.
-)] Desarrollo de la motricidad fina: Los rompecabezas son una forma divertida para los niños de desarrollar y refinar sus habilidades de motricidad fina.
-)] Coordinación de ojos y manos: jugar con rompecabezas requiere un proceso de ensayo y error que implica una gran coordinación óculo manual.
-)] Social: Promueve el juego cooperativo. Cuando los niños trabajan juntos para completar un rompecabezas, se va a discutir si una pieza debe ir y por qué, tomar turnos y compartir y apoyarse unos a otros se da el manejo de la frustración y a continuación, compartir la alegría de terminar el rompecabezas.
-)] Autoestima: Brinda un sentido de logro y orgullo en sí mismos. se proporciona un impulso a su y la autoestima, ya que los prepara para otros retos de la vida.

Los rompecabezas están elaborados por los siguientes materiales:

Rompecabezas de madera

Madera sólida: Sustancia dura y fibrosa que forma el tronco y las ramas de los árboles.

Triplay: Es un tablero elaborado con finas chapas de madera pegadas con fibras transversalmente una sobre la otra con resinas sintéticas mediante fuerte presión y calor.

Rompecabezas Mdf :(sigla en inglés de *Médium Density Fibreboard*), es un aglomerado elaborado con fibras de madera, aglutinadas con resinas sintéticas mediante fuerte presión y calor, en seco, hasta alcanzar una densidad media. También se le llama DM (densidad media). Los rompecabezas de madera están elaborados en su base con triplay y sus piezas de madera sólida, así como también de material mdf.

Papel Couché: El couché brillo y mate es el papel más común en la actualidad, también conocido como papel estucado, es el que tiene un tacto satinado, o bien brillo o bien mate.

Plástico: Son aquellos materiales que, compuestos por resinas, proteínas y otras sustancias, son fáciles de moldear y pueden modificar su forma de manera permanente a partir de una cierta compresión y temperatura. Un elemento plástico, por lo tanto, tiene características diferentes a un objeto elástico.

Cartón: El cartón es un material formado por varias capas de papel superpuestas, a base de fibra virgen o de papel reciclado. El cartón es más grueso, duro y resistente que el papel. Estos tipos de rompecabezas el tipo de cartón es bañado por un barniz que da brillo tipo plastificado.

Espuma de Eva: El Acetato vinilo etileno (conocido también como *EVA foam, foamy, foami*, espumoso o goma EVA) es un polímero termoplástico conformado por unidades repetitivas de etileno y acetato de vinilo. Es un material que combina con cualquier accesorio o producto de aplicación directa o superpuesta. Es un material que no sustituye a ninguno conocido, sino que por el contrario, lo complementa.

Magnético

Perteneciente o relativo a la piedra imán. Del imán, que tiene sus propiedades o está relacionado con el imán o el magnetismo.

III. DESCRIPCION DEL ITEM

a.- ATRIBUTOS BÁSICOS:

Descripción	Atributo básico
Rompecabezas	Material Cantidad de piezas

b.- ATRIBUTOS COMPLEMENTARIOS:

Descripción	Atributo complementario
Rompecabezas	Tema Tamaño Espesor

IV. DEFINICIÓN DEL ESTÁNDAR EN LA DESCRIPCIÓN

La familia 31750017 Rompecabezas quedaría estandarizada de la siguiente manera:

ROMPECABEZA DE XX YY

Siendo xx material yy cantidad de piezas

V. OBSERVACIONES

Se ha creado una nueva familia en lo que corresponde a esta familia siendo 31750017, por lo que al estandarizar los ítems de rompecabezas que se encontraban en una familia, se procedió a su inactivación y reubicación en la familia correspondiente, a estos ítems inactivados se les asignó un código equivalente. En lo referente a los ítems de rompecabezas en este proceso de revisión y estandarización se ha procedido a inactivar los ítems encontrados con descripción duplicada, y con descripción inespecífica.

VI. BIBLIOGRAFIA

<http://www.wordreference.com/definicion/magn%C3%A9tico>

<http://www.rae.es/>

<http://educacioninicial.com/ei/contenidos/00/0650.asp>

http://www.peques.com.mx/los_rompecabezas.htm

<http://lema.rae.es/drae/?val=magnetico>

<http://www.monografias.com/trabajos97/anteproyecto-poliprisma/anteproyecto-poliprisma.shtml#ixzz3bXpoSSBE>

FOTOS DE REFERENCIA

Rompecabezas de madera



