



PERU

Ministerio
de Educación

Secretaría de
Planificación Estratégica

Oficina de Planificación
Estratégica y Presupuesto



PERÚ

Ministerio
de Economía y Finanzas

Oficina
General de Tecnologías de la Información

FICHA ESTÁNDAR DE FAMILIA DEL CATÁLOGO DE BIENES, SERVICIOS Y OBRAS DEL MEF

FICHA ESTÁNDAR N° 126

FAMILIA 31750034 JUEGOS DIDÁCTICOS DE ASOCIACIONES

**Dirigido a Gobierno Nacional, Gobierno Regional y
Gobierno Local**

**Elaborado por: Lic. Karim Liliana Lucano Lara de la Oficina de Planificación
Estratégica y Presupuesto del Ministerio de Educación**

**En coordinación con la Oficina General de Tecnologías de la Información del
Ministerio de Economía y Finanzas - Catalogación**

Versión 2

Lima, 30 de octubre de 2017

FICHA ESTÁNDAR N° 126

CODIGO	31750034 – JUEGOS DIDÁCTICOS ASOCIACIONES
TIPO	SUMINISTRO
GRUPO	31 ENSEÑANZA: RPTOS. ACCESORIOS, MATERIALES DIDÁCTICOS Y ÚTILES
CLASE	75 ENSEÑANZA: MATERIALES DIDÁCTICO Y ÚTILES
FAMILIA	0034 – JUEGOS DIDÁCTICOS DE ASOCIACIONES
TIPO DE UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD

I. ALCANCE:

Esta familia incluye el material didáctico usado para realizar asociaciones de ideas o palabras. Esta familia incluye el juego didáctico de analogías. Se excluye al juego de tarjetas de memoria.

II. DETALLE TÉCNICO:

El juego didáctico de asociación está conformado por tarjetas didácticas que pueden contener una imagen, una palabra o ambos que corresponde a un tema o escena. Permiten realizar seriaciones, clasificaciones y asociaciones.

Características

El juego didáctico de asociación está elaborado de diferente material y de diferente tamaño, forma, color o diseño, recomendado en niños a partir de 2 años de edad. Este juego de asociación permite estimular la capacidad de relacionar imágenes con contenidos conceptuales y situaciones de la vida cotidiana, reforzando así la comprensión sobre un tema o situación. Es un ejercicio clásico de asociación de imágenes con conceptos y, a su vez, con experiencias vivenciadas por los niños. El niño deberá diferenciar y agrupar las diferentes imágenes, según conceptos. Implica que el niño perciba y discrimine visualmente objetos e imágenes, entendiendo que debe asociar o realizar analogías entre ellos. Más adelante, cuando el niño progrese en conocimiento y abstracción, hará otras asociaciones de objetos diferentes que una propiedad común, porque su función es la misma o corresponde a un mismo nivel, categoría o tema. Es un excelente juego para el desarrollo del lenguaje en niños pequeños, la capacidad de observación y atención comparando las características de los elementos de acuerdo con el tema al que pertenecen.

Beneficios educativos:

- Facilitan el aprendizaje y la lectura ideográfica.
- Resulta fácil de emplear por los niños.
- Desarrolla la memoria y asociación, tanto visual, como auditiva.
- Contribuye a desarrollar la imaginación en los niños.
- Desarrolla el lenguaje comprensivo y expresivo del niño para que pueda comunicar sus deseos, sentimientos o ideas mediante expresiones y en forma oral.
- Las mismas tarjetas pueden emplearse para diferentes edades, lo único que cambia es la metodología.
- Pueden usarse para asociar palabra e imagen.

Existen varios tipos de asociaciones, a continuación se muestran las más conocidas:

Asociación con opuestos - cerca es a lejos como rápido es a despacio.

Asociación causa-efecto - perseguir es a capturar como buscar es a encontrar.

Las tarjetas de asociación pueden estar elaboradas por los siguientes materiales:

Cartón prensado: Es un material formado por la superposición de hojas de pasta de papel adheridas unas a otras con la humedad por compresión y secadas después por evaporación con lo que adquiere cierta dureza. La capa superior del cartón puede recibir un acabado diferente llamado “estuco” o puede colocarse también un papel tipo couché brillo o mate.

Plástico: Son aquellos materiales que, compuestos por resinas, proteínas y otras sustancias, son fáciles de moldear y pueden modificar su forma de manera permanente a partir de una cierta compresión y temperatura. Un elemento plástico, por lo tanto, tiene características diferentes a un objeto elástico.

Espuma de Eva: El Acetato vinilo etileno (conocido también como *EVA foam*, *foamy*, *foami*, espumoso o goma EVA) es un polímero termoplástico conformado por unidades repetitivas de etileno y acetato de vinilo. Es un material que combina con cualquier accesorio o producto de aplicación directa o superpuesta. Es un material que no sustituye a ninguno conocido, sino que por el contrario, lo complementa.

III. DESCRIPCIÓN DEL ÍTEM

a.- ATRIBUTOS BÁSICOS:

Descripción	Atributo básico
JUEGOS DIDÁCTICOS DE ASOCIACIONES	MATERIAL CANTIDAD DE PIEZAS

b.- ATRIBUTOS COMPLEMENTARIOS:

Descripción	Atributo complementario
JUEGOS DIDÁCTICOS DE ASOCIACIONES	TIPO TEMA

IV. DEFINICIÓN DEL ESTÁNDAR EN LA DESCRIPCIÓN

La familia 31750034 Juego didáctico de asociación quedaría estandarizada de la siguiente manera:

Juego didáctico de asociación de xx yy

Siendo xx material yy cantidad de piezas

V. OBSERVACIONES

Se ha creado una nueva familia que corresponde al juego didáctico de asociación, en este tipo de juego el niño perciba y discrimine visualmente objetos e imágenes, que le permita

relacionar o asociar de acuerdo a un tema, categoría, etc. Más adelante cuando el niño progrese en conocimiento y abstracción hará otras asociaciones de objetos diferentes que una propiedad común, porque su función es la misma o corresponde a un mismo nivel, categoría o tema. Consiste en establecer alguna relación de semejanza entre objeto e imágenes. Es por ello que se ha incluido al juego didáctico de analogías.

VI. BIBLIOGRAFÍA

<https://www.icrc.org/spa/assets/files/2011/aej-juego-de-asociacion-instructivo.pdf>

<http://www.aprenderjuntos.cl/las-analogias-son-para-aprenderjuntos-como/>

<http://didactiko.blogspot.pe/2009/07/tarjetas-para-trabajar-asociacion.html>

<http://www.cosasdelainfancia.com/recomendado-articulo44.html>

FOTOS DE REFERENCIA



Lima, 30 de octubre de 2017